
KAMPFSPORT

Kampfsportkundige, weibliche Charaktere erhalten mit dem Erscheinen der ersten Ausgabe der *Beat Em Up! Tough Girls* die Möglichkeit, in einem Kampf neue Kommandos anzuwenden.

Vorraussetzung dafür ist, dass der Charakter die Zeitschrift innerhalb des Spiels gelesen hat. Sie erscheint am ersten Tag nach den Semesterferien, es ist nicht möglich, das Magazin vorher bereits zu Gesicht bekommen zu haben.

Kampfsport-Angriff

Ein Charakter, der ein durch Lesen gelerntes Kampfsport-Kommando anwenden möchte, kann dies in seiner Runde an Stelle seiner Aktion tun. Er muss dann die Probe ablegen, die das Kommando von ihm verlangt. Die Probewerte finden sich am Ende jeder Seite, auf der eine solche Attacke beschrieben ist.

Der Charakter darf in der Runde, in der ihm ein solcher Angriff geglückt ist, keinem gegnerischen Angriff mehr ausweichen. Wird er angegriffen und verletzt, kommt sein Abwehrwert nicht zum Tragen. Er nimmt den vollen Schaden des Angriffs.