

Questliste:

1. Ausrüstung

Der erste Quest den man im Spiel erhält. Lares wird euch bei seiner ersten Begegnung ansprechen. Er wartet dann bei seinem Haus auf euch. Ihr braucht eine Rüstung und eine Waffe. Beides muss ausgerüstet sein. Am besten ist der Degen und die alte Rüstung, doch es ist egal. Hauptsache ihr seid ausgerüstet. Ist Lares zufrieden wird er mit euch in den Fangorn wald gehen.

2. Die Alte Rüstung

Die beste Rüstung im Prolog ist die alte Rüstung. Dafür müsst ihr den Schuppen bei Leros Haus aufsperrn. Der Schlüssel ist DA zu finden:



Dann läuft man durch die Wand dort wo manchmal ne Maus rauschaut, geht die Stiege hinunter und verschiebt die Fässer richtig und schaut euch den Kasten an und habt die alte Rüstung.

3. Stirnbandsuche

Das ist indirekt ein Quest. Im Fangorn-Wald sind 4 Stirnbänder zu finden. Rot, Gelb, Grün und Blau. Jedes Stirnband erhöht ein Attribut. Bringt man nun alle 4 Stirnbänder zum Schneider ober Leros Haus macht er daraus ein „Prismastirnband“ welches alle 4 attribute um 4 erhöht. Sehr nützlich vor allem im 1. Kapitel.
Das grüne Stirnband bekommt man von Klarissa wenn man sie aus dem Wald führt. Am besten ihr holt ich die Karte ober Leros haus. Die Leiter hoch und zur nächsten Map (dort wo der Schneider zu finden ist). Da ist eine Truhe mit der Fangron Karte auf der die 4 farbigen Punkte eingezeichnet sind welches die Stirnbänder sind.

4. Klarissa

Klarissa hat sich im Wald verlaufen. Wenn man sie raus führt gibt sie einem das grüne Stirnband. Hat man vorher mit Kelly in Miranda geredet gibt sie einem ebenfalls noch den murmelpilz.

5. Der Murmelpilz

Quest ist nur möglich wenn man erst mit Kelly in Miranda redet und dann Klarissa aus dem Fangorn-Wald führt. Hat man dies gemacht kriegt man den Murmelpilz. Den verkauft man am besten nun Kelly. Erst schlägt sie 50 Gold vor doch das lehnt ihr ab und dann nehmt ihr das Angebot von 200 Gold an. Falls ihr das auch ablehnt habt ihrs vermasselt.

6. Der Feuersalamander

Erst müsst ihr im Fangorn Wald mit Kyle Deen reden. Sagt aber dass ihr vor den Echten keine Angst habt! Dieser lehrt euch dann „Feuerzunge rauschneiden“. Auserdem solltet ihr auch bereits ca. Lv. 3 sein. Dann geht nach Miranda und kauft euch 1-2 Tropfen Spruchrollen. Im Süden ist eine Höhle, speichert vorher und betretet sie und plättet die 2 Fledermäuse oder läuft an ihnen vorbei. Vorsicht sie sind nicht zu unterschätzen. Läuft nach ganz vorne die Höhle entlang und ihr trefft auf den Feuersalamander. Nun gleich Tropfen anwenden und er ist schnell besiegt. Die Leiche dann durchsuchen und die Feuerzunge nehmen. Damit lauft ihr zurück zu Kyle Deen und gebt ihm diese. Er wird euch das Feueramulett anbieten. Dadurch dass ihr im ersten Dialog angegeben habt dass ihr keine Angst habt wird er es euch billig verkaufen. Handelt es nochmal runter und nehmt den Preis an. Nun geht ihr nach Miranda und er wird euch mit viel respekt begegnen und das feueramulett überreichen.

7. Mereleths Grab

Dieses Grab ist im Fangorn Wald zu finden. Um den Grabstein verschieben zu können müsst ihr entweder das schild in der Nähe von Kyle Deen gelesen haben oder mit dem Mädchen in Miranda geredet haben, welches über Mereleth redet. Ihr bekommt dann das Stirnband des Angriffs also das blaue Stirnband.

8. Die Feuerklinge



Prinzipiell nicht schwierig. Schaut dass ihr alle Schalter umgelegt habt und die Kisten verschiebt, wenn ihr bei der Giftmotte angekommen seit ist schon alles überstanden. Das Ding noch erledigen und den Schalter dahinterumlegen und gemütlich zur Feuerklinge fahren. Davor muss aber noch eine Kiste verschoben werden aber das ist nicht schwierig ;)

Möglichkeiten:

Ihr könnt nun die Feuerklinge behalten und damit einen Chara ausrüsten oder ihr holt euch einen Zauber.

9. Klarks Klinge

Wenn ihr einen Zauber noch wollt müsst ihr Klark die Feuerklinge bringen. Er lehrt euch dafür Tropfen, Erfrischen oder Feuerball.

Noch ein Tipp:

- Um an Geld zu kommen verkauft schwache Waffen, Rüstungen und Items die ihr nicht benötigt.